

# SASAENG

## Contexte :

L'histoire se déroule au sein d'un fandom (ou communauté de fans) quelconque ou défini par l'ensemble des participants à la partie.

Dans le monde merveilleux de la K-Pop se côtoient aussi différentes entités ne poursuivant pas toutes le même objectif. Parmi celles-ci se cachent notamment des êtres mal attentionnés, sévissant lors des apparitions officielles du groupe d'Idols et semant la panique au sein du fandom...

## But du jeu :

Pour les sasaengs : réussir à dissoudre totalement le fandom et rester seul(e)s avec le groupe d'Idols.

Pour les autres : réussir à démasquer les sasaengs afin que le groupe d'Idols puisse prospérer.

## Les personnages :



**Les sasaengs** (nb : correspondent aux loups-garous dans la version standard)

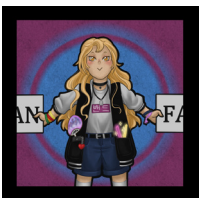
Lors de chaque événement officiel (concerts, lives, enregistrements de show musical, etc), ils s'arrangent pour virer une personne du fandom. Leur but est de ne laisser que des sasaengs dans le fandom afin de garder le groupe d'Idols pour eux/elles. Pendant les jours off, ils ou elles tentent de masquer leur identité de sasaeng pour échapper à la vengeance des autres membres du fandom.

**Le reste du fandom** (nb : tous ceux qui ne sont pas des sasaengs à savoir les villageois dans la version standard)

Lors de chaque événement officiel, l'un d'eux est pris pour cible par les sasaengs qui parviennent à le faire renvoyer du fandom. Ce joueur est blacklisé et donc éliminé du jeu.

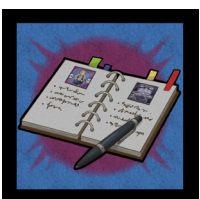
Le fandom se réunit lors des jours off entre deux événements officiels, et tente de deviner qui parmi les joueurs pourrait bien être un(e) sasaeng. Après discussion, un vote est effectué, et le suspect ayant le plus de voix contre lui est à son tour éliminé du jeu.

La liste qui suit présente les personnages faisant partie du fandom



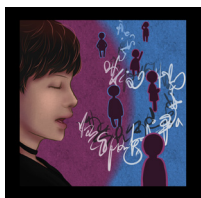
**Les simples fans** (nb : correspondent aux simples villageois dans la version standard)

Ils n'ont aucune compétence particulière mais sont prêts à tout pour protéger leur groupe de la folie des sasaengs. Leurs armes sont leur capacité d'analyse utilisée pour démasquer les sasaengs. Ils tentent également de s'innocenter afin de ne pas être injustement exclu du fandom.



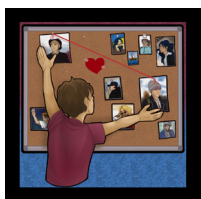
**Le journaliste** (nb : correspond à la voyante dans la version standard)

Digne représentant de Koreaboo / Allkpop ou tout autre média, le ou la journaliste se fait passer pour un(e) fan et joue donc dans le camp des simples fans. De part son métier, il ou elle est capable lors de chaque événement de savoir si une personne est un(e) sasaeng ou non. Lors des jours off, le ou la journaliste tente d'aider les fans normaux tout en veillant à ne pas attirer l'attention des sasaengs sur sa propre personne.



**Le netizen** (*nb : correspond au chasseur dans la version standard*)

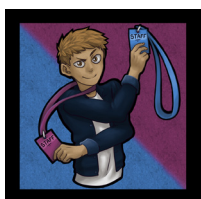
Le Netizen est un fan normal qui lorsqu'il est éliminé du Fandom, que ce soit lors d'un événement officiel par les sasaengs ou malencontreusement par les fans normaux, se venge en faisant courir des rumeurs au sujet d'un autre joueur qu'il désigne. Ce joueur est alors éliminé en même temps que le Netizen.



**Le ou la fan international(e)** (*nb : correspond à Cupidon dans la version standard*)

Les fans internationaux sont friands de pairing. La personne représentant les fans internationaux choisi au début de la partie, quand le maître du jeu l'appelle, deux personnes qui tombent alors amoureux. Les deux personnes essayent alors de gagner ensemble. Si l'un se voit renvoyé du fandom, le second choisi de le suivre et de quitter le fandom en même temps.

Attention : une personne amoureuse n'est pas autorisée à voter contre sa tendre moitié, et ce même pour faire semblant ! De plus, si le couple est constitué d'un(e) sasaeng et d'un(e) fan normal(e), le but de la partie change pour eux. Pour vivre leur amour en paix, ils doivent alors éliminer tous les autres joueurs, sasaengs comme simples fans.



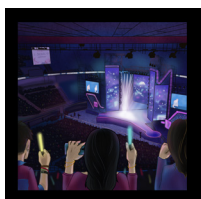
**Le ou la fan staff** (*nb : correspond à la Sorcière dans la version standard*)

Évoluant parmi les fans, le ou la membre du staff a la capacité de rédiger deux rapports pouvant influencer sur le destin d'un membre du fandom.

Il ou elle agit lors d'un événement officiel, de façon anonyme et après le tour de jeu des sasaengs. Il ou elle a alors la possibilité de rédiger un premier rapport empêchant l'expulsion d'un fan par les sasaengs. A l'inverse, il ou elle peut également rédiger un rapport lui permettant d'exclure une personne du fandom selon son bon vouloir.

Chaque rapport ne peut être rédigé et donc utilisé qu'une seule et unique fois dans la partie. Le ou la fan staff peut également choisir d'utiliser ses deux rapports au sein d'un même tour de jeu.

Attention : le ou la fan staff ne peut pas faire un rapport sur elle-même et ne peut donc pas se sauver de la folie des sasaengs ou des fans vengeurs.



**Le ou la fan coréen(ne)** (*nb : correspond à la Petite Fille dans la version standard*)

Il est bien connu que les fans coréens sont au courant de tout ce qui se passe au sein du fandom. Ainsi, le joueur jouant un(e) fan coréen(ne) peut, en entrouvrant discrètement les yeux lors des événements officiels, espionner les sasaengs et donc tenter d'influencer les joueurs au moment du vote.

Attention : le ou la fan coréen(ne) ne peut ouvrir les yeux que pendant le tour des sasaengs. Si les sasaengs s'en aperçoivent, le ou la fan coréen(ne) est immédiatement et silencieusement éliminé, à la place du joueur initialement désigné par les sasaengs.



**La fanbase** (*nb : correspond au Capitaine dans la version standard*)

Cette carte est confiée à un des joueurs, en plus de sa carte de personnage. La Fanbase est élue par vote, à la majorité relative. Fan parmi les fans, la fanbase dispose d'un réel pouvoir : lorsque les joueurs ne parviennent pas à se mettre d'accord lors d'un vote, la voix de la fanbase compte alors pour deux voix. Si le joueur se fait éliminer, il désigne alors son successeur.

Le rôle de fanbase peut tout à fait être confié à un sasaeng comme à un fan normal.

## Le déroulement du jeu

### Mise en place :

Les joueurs désignent ou tirent au sort un meneur de jeu qui ne joue pas, mais dirige la partie. Pour les premières parties, quelqu'un qui connaît bien le jeu ou celui qui a déchiffré la règle ou un habile meneur de groupe sera le plus à même de restituer la meilleure ambiance.

Le meneur de jeu distribue à chaque joueur 1 carte personnage face cachée. Chaque joueur regarde discrètement son personnage, puis repose sa carte face cachée devant lui.

Le meneur annonce le début de l'événement officiel. Pendant celui-ci, le fandom est plongé dans l'obscurité et tous les regards sont tournés vers le groupe qui réalise sa performance.

Le meneur lance le tour en demandant aux joueurs de baisser la tête et de fermer les yeux.

Puis selon le choix des personnages en jeu, le meneur appelle les différents personnages.

### Tour de préparation (uniquement au premier tour) :

- 0 - Le meneur appelle le/la fan international(e)

Le joueur en question ouvre les yeux.

Celui-ci désigne deux joueurs (dont éventuellement lui-même) puis referme les yeux.

Le meneur fait alors le tour de la table et touche discrètement le dos des deux Amoureux.

- 0 - Le meneur appelle les Amoureux

Les deux joueurs qui ont senti le meneur leur toucher le dos ouvrent les yeux et découvrent qui est leur moitié. Ils ne se montrent pas leur carte de sorte que chacun ignore la véritable personnalité de l'être aimé. Ils ferment les yeux puis le meneur suit le tour normal.

### Tour de préparation (uniquement au premier tour) :

- 1 - Le meneur appelle le Journaliste.

Le joueur en question ouvre les yeux.

Il désigne la personne dont il veut voir la carte.

Le meneur mime alors au Journaliste le rôle du joueur désigné.

Une fois que le Journaliste est sûr d'avoir compris le rôle en question, il referme les yeux.

- 2 - Le meneur appelle les Sasaengs

Les différents sasaengs ouvrent les yeux.

Les sasaengs (et eux seulement) lèvent la tête, ouvrent les yeux, se concertent silencieusement et désignent une victime. Durant ce tour, le/la fan coréen(ne) peut espionner les sasaengs (en entrouvrant les yeux discrètement). Il/Elle n'y est pas obligé(e) : si il/elle se fait prendre, les sasaengs la désigne alors et l'éliminent du jeu.

Une fois la victime désignée, les sasaengs se rendorment.

- 3 - Le meneur appelle le/la fan staff

Le joueur en question ouvre les yeux et le meneur lui désigne la victime des sasaengs.

C'est à ce moment que le ou la fan staff choisit d'utiliser l'un de ses pouvoirs ou non. Pour rappel, chaque pouvoir ne peut être utilisé qu'une fois.

Si le joueur fait le choix d'utiliser un de ses pouvoirs, il doit désigner au meneur sa cible avec le pouce tendu vers le haut pour le sauver de l'exclusion, ou au contraire vers le bas pour l'exclure. Le meneur révélera son effet éventuel le jour off qui suivra.

- 4 - Le meneur appelle tout le fandom.

Le groupe a terminé sa performance et les lumières se rallument ! Le fandom est conduit à l'extérieur et le meneur demande à tous les joueurs d'ouvrir les yeux.

Le meneur désigne alors le ou les joueurs qui ont été exclus du fandom à l'issue de l'événement (*victimes*

*des sasaengs ou du / de la fan staff).*

Ce ou ces joueurs révèlent leur carte car ils sont éliminés du jeu. Il ne pourront plus communiquer avec les autres joueurs de quelque manière que ce soit.

- Si un de ces joueurs est le Netizen, il a le droit de répliquer et d'éliminer immédiatement un autre joueur de son choix.

- Si un des joueurs est un des deux Amoureux, l'autre Amoureux quitte également et immédiatement le fandom.

- Si un des joueurs est la fanbase, il désigne son successeur.

- 5 - Le fandom débat des suspects.

Le meneur anime et relance les débats.

Un bruit suspect pendant la performance, un comportement bizarre par rapport à un autre joueur, ou une façon de voter toujours identique de certains fans : voici des exemples d'indices qui peuvent laisser suspecter certains joueurs d'être sasaengs.

Au cours de cette phase il ne faut pas perdre de vue que les objectifs de chacun sont différents:

- Chaque fan normal(e) tente de démasquer un(e) sasaeng et de faire voter contre lui/elle.

- Les sasaengs doivent se faire passer pour de simples fans.

- Le Journaliste ainsi que le ou la fan coréen(ne) doivent aider les autres fans à voter contre les personnes qu'ils savent être des sasaengs, mais sans mettre trop tôt leur place en danger en exposant leur identité.

- Les Amoureux doivent se protéger l'un l'autre.

Chacun a le droit de se faire passer pour un autre. Cette phase est le cœur du jeu. Faites briller vos talents de tribun, bluffez ou dites la vérité, mais soyez toujours crédible.

- 6 - Le fandom vote.

Les joueurs doivent éliminer un joueur suspecté d'être un(e) sasaeng.

Au signal du meneur, chaque joueur pointe son doigt dans la direction du joueur qu'il souhaite éliminer. Le joueur qui a la majorité des voix est définitivement exclu du fandom et donc éliminé du jeu.

En cas d'égalité, le vote de la fanbase qui compte double permet alors de définir qui sera exclu.

Le joueur éliminé révèle sa carte et ne pourra plus communiquer avec les autres joueurs d'aucune manière.

- 7 - Un nouvel événement débute

Le meneur demande alors à tout le fandom de refermer les yeux.

Attention : il est demandé aux joueurs éliminés de ne plus se manifester, surtout quand ils découvrent qui sont vraiment les sasaengs. Le jeu reprend au début du tour normal, étape 1.

### **Rappel des conditions de victoire**

Les simples fans gagnent dès qu'ils réussissent à éliminer le/la dernier(e) sasaeng.

Les sasaeng gagnent s'ils éliminent le dernier des fans dits « normaux ».

Cas particulier : si les Amoureux sont un(e) simple fan et un(e) sasaeng, ils gagnent dès qu'ils ont éliminé tous les autres.